

PLANO DE ENSINO ESPECIAL – ETAPA 2

Professor(es): Emir da Rosa Caldeira

JuniorCurso: Ciência da Computação

Turma: 1M1

Disciplina: Introdução à História e Conceitos da Computação	
Vigência: a partir de 2017 / 1	Período Letivo: 2022/2
Carga horária total: 45 h	Código: PF_CC.2
Ementa: Elementos da história da computação. Conceitos básicos sobre a computação e formas de utilização e aplicação de computadores. Conceitos, recursos, sistemas e boas práticas na internet. Noções de instalação, configuração e operação de sistemas operacionais proprietário e open source. Conjunto de aplicações para escritório.	

Objetivo Geral

Possibilitar que o aluno conheça a história da computação, sua evolução e o ambiente de trabalho do profissional em computação, seus sistemas e aplicações.

Objetivos Específicos

Reconhecer a estrutura fundamental da computação; Conhecer sistemas de redes e Internet;
Utilizar os sistemas institucionais necessários para o acadêmico;
Conhecer o histórico da computação, os principais eventos e as Evoluções da área; Dominar terminologia básica de computação;
Ter uma visão ampla da área de programação e arquitetura de sistemas;
Configurar e utilizar sistemas operacionais.

Conteúdos

UNIDADE 1 - Sistemas Institucionais e ambientação

- 1.1 SUAP
- 1.2 Biblioteca
- 1.3 Moodle
- 1.4 Portal Inf

UNIDADE 2 - História da computação

- 2.1 Conceitos iniciais
- 2.2 Personagens históricos
- 2.3 Evolução do hardware e do software

UNIDADE 3 - Conceitos básicos da computação

- 3.1 Terminologia básica
- 3.2 Conceitos básicos sobre multimídias
- 3.3 Conceitos de linguagens de programação
- 3.4 Conceitos básicos sobre redes de comunicação de dados
- 3.5 Conceitos básicos sobre arquivos e banco de dados
- 3.6 Recursos da internet
- 3.7 Correio eletrônico, Web e Nuvem
- 3.8 Sistema de pesquisa (mecanismos e recursos)

UNIDADE 4 - Noções de sistemas operacionais e virtualização

- 4.1 Conceitos básicos Windows e Linux e virtualização
- 4.2 Instalação e configuração de sistemas proprietário e open source
- 4.3 Operações em ambiente gráfico e texto em sistemas proprietários e open source
- 4.4 Manipulação de arquivos e discos em sistemas proprietário e open source

Cronograma

Dia	Atividades	N. Aula
31/Out	Produção do artigo e apresentação dos trabalhos.	13
07/Nov	Apresentação do seminário dos trabalhos em grupo	14
12/Nov	Data dedicada à produção do artigo e da apresentação dos grupos que ainda não foram apresentados	15
14/Nov	Formação pedagógica. Data dedicada à produção do artigo e da apresentação dos grupos que ainda não foram apresentados	16
21/Nov	Entrega parcial do artigo do seminário dos trabalhos em grupo	17
28/Nov	Entrega da apresentação, do artigo e do vídeo do trabalho de Sistemas Distribuídos	
03/Dez	Avaliação da Etapa 2. Prova assíncrona.	19
05/Dez	Revisão de avaliação: conteúdos da etapa 2. Reavaliação de Etapas: 1,2. Encontro através do GoogleMeet das 14h às 15h.	20
12/Dez	Reavaliação Etapa 1: Prova assíncrona, a ser disponibilizada posteriormente no Moodle. Baseada no livro disponível no Moodle da disciplina, capítulos 5 e 6.	21
19/Dez	Reavaliação Etapa 2. Prova assíncrona, a ser disponibilizada posteriormente no Moodle.	22

Relação da disciplina com as demais

Esta disciplina se relaciona com as demais disciplinas por conter uma visão geral e conceitual dos diversos conhecimentos a serem estreitados ao longo do curso, provendo conceitos introdutórios necessário aos diversos conteúdos

abordados no decorrer do curso.

Desenvolvimento Metodológico

A segunda etapa da disciplina será desenvolvida através da escrita e apresentação de um artigo sobre Sistemas Distribuídos, tema atribuído ao grupo 6, obedecendo as normas ABNT.

A apresentação do trabalho será realizada através da gravação de um vídeo contendo o conteúdo do trabalho e não pode exceder a 20 minutos.

O horário de atendimento especial à aluna será realizado às segundas-feiras, das 14h às 15h através da plataforma GoogleMeet. Para confirmar sua presença, deverá enviar um email – com 24h de antecedência – para emirjunior@ifsul.edu.br notificando a necessidade do encontro. O link da sala estará disponível na página da disciplina.

O sistema NÃO permitirá a entrega de atividades atrasadas e essas não serão consideradas na frequência e/ou avaliação.

A turma deverá ler o contrato pedagógico, disponibilizado na página da disciplina no Moodle e estar ciente de suas responsabilidades.

Metodologia de Avaliação e Reavaliação

A avaliação da disciplina será dividida em duas etapas (1 e 2), sendo aplicados em cada etapa mecanismos avaliativos conceituais e/ou práticos. Os mecanismos avaliativos previstos para a disciplina serão baseados na realização de atividades (peso 5) e prova (peso 5), que juntos irão compor a nota final da etapa (peso 10). As atividades serão realizadas em grupo ou eventualmente de forma individual sobre questões conceituais e/ou exercícios práticos desenvolvidas a partir do conteúdo. A prova assíncrona será realizada de forma individual e desenvolvida através de questões dissertativas/interpretativas tanto conceituais como práticas. Atividades e provas serão recebidas em aula ou no ambiente Moodle*, conforme especificado nas orientações de cada mecanismo avaliativo. Caso o aluno não atingir a nota mínima (6, seis), em cada etapa, será disponibilizada a realização da reavaliação para cada etapa com nota inferior à mínima. A reavaliação seguirá o mesmo mecanismo avaliativo das provas.

Todas as atividades e trabalhos a serem entregues deverão possuir fonte bibliográfica e não serão tolerados plágios. Os documentos nos quais forem detectados terem sido plagiados não serão avaliados e receberão nota zero.

*Disponível em: <https://moodle.passofundo.ifsul.edu.br>

Dependência

No projeto do curso não prevê dependência.

Bibliografia Básica

FILHO, C. F. **História da computação: o caminho do pensamento e da tecnologia**. EDIPUCRS, 2007. (Disponível no Moodle da disciplina).

WAZLAWICK, R. S. **História da Computação**. São Paulo: Elsevier, 2016. (Disponível na biblioteca do campus).

Bibliografia Complementar

FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico Giulio Franco; PERES, Fernando Eduardo. **Introdução à ciência da computação**. 2. ed. São Paulo, SP: Cengage Learning, 2010.

OBSERVAÇÕES

O presente plano de ensino e o contrato pedagógico (ambos disponíveis no ambiente Moodle) constituem o regimento pedagógico entre professor e alunos, complementados pelas diretrizes do PPC do curso e OD da instituição. Este plano de ensino e o contrato pedagógico poderão sofrer mudanças ao longo do semestre letivo conforme necessário, sendo tais alterações ajustadas e emitidas novas versões dos documentos. O professor desta disciplina reserva-se o direitos autorais sobre toda a produção de material escrito, áudio, vídeo, ou outro qualquer, bem como uso de sua imagem por meio de gravações de voz, vídeo ou outro mecanismo, destinando a utilização dos materiais e recursos disponibilizados de forma exclusiva e individual de cada aluno formalmente matriculados na disciplina neste semestre letivo, não podendo ser utilizados, divulgados ou publicados em qualquer meio ou forma sem a prévia e expressa autorização do referido professor, ficando sujeitos às sanções administrativas e/ou legais cabíveis na forma da legislação vigente.