

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL-RIO-GRANDENSE

IFSUL – CÂMPUS PASSO FUNDO – EDUCAÇÃO FÍSICA

VOLEIBOL:
introdução à modalidade esportiva

TURMA: 2º ano do Ensino Médio Integrado ao Técnico em Mecânica

PROFESSOR: Bruno Minuzzi Lanes

DATA: 11/09/2024

Características do Voleibol

■ Propriedades do jogo:

- Relação dos jogadores (Cooperação e Oposição).
- Emissão de mensagens. Facilitar ações de companheiros e dificultar adversários.
- Espaço de jogo: separado (rede); com participação "alternada" dos jogadores.
- Jogo: "vencer três sets". 25 pontos cada set.
- A bola é "rebatida", não podendo ser conduzida ou retida pelos jogadores.
- Ações de jogo são de: Ataque e Defesa

Características do Voleibol

■ Propriedades do jogo:

- Relação dos jogadores (Cooperação e Oposição).
- Emissão de mensagens. Facilitar ações de companheiros e dificultar adversários.
- Espaço de jogo: separado (rede); com participação "alternada" dos jogadores.
- Jogo: "vencer três sets". 25 pontos cada set.
- A bola é "rebatida", não podendo ser conduzida ou retida pelos jogadores.
- ~~- Papeis: com a posse da bola; sem a posse da bola (equipe atacante) e sem a posse da bola (equipe defensiva).~~

Características do Voleibol

■ Propriedades do jogo:

- Relação dos jogadores (Cooperação e Oposição).
- Emissão de mensagens. Facilitar ações de companheiros e dificultar adversários.
- Espaço de jogo: separado (rede); com participação "alternada" dos jogadores.
- Jogo: "vencer três sets". 25 pontos cada set.
- A bola é "rebatida", não podendo ser conduzida ou retida pelos jogadores.
- **Papeis: atacante, defensor, sacador e líbero.**

Características do Voleibol

■ **Ações motoras do jogo:**

• **As principais ações motoras do Voleibol são:**

- Toque;
- Manchete;
- Cortada;

Características do Voleibol

■ Ações motoras do jogo:

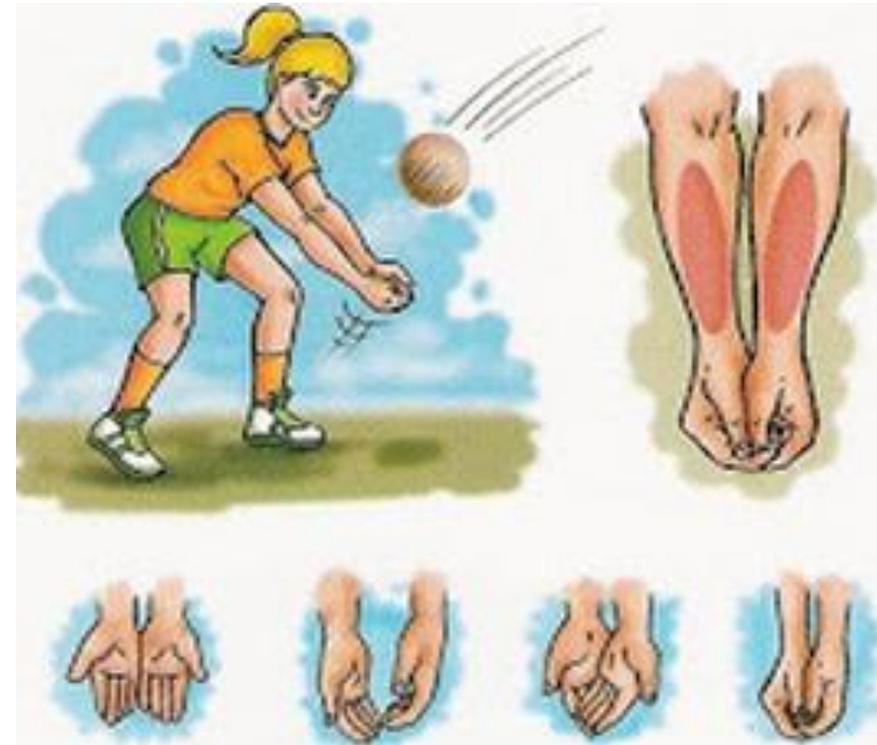
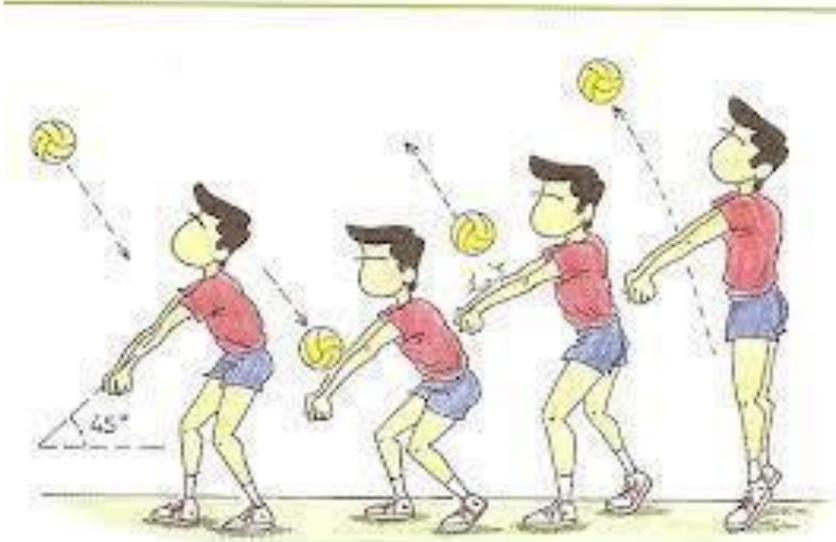
- Toque:



Características do Voleibol

■ Ações motoras do jogo:

- **Manchete:**



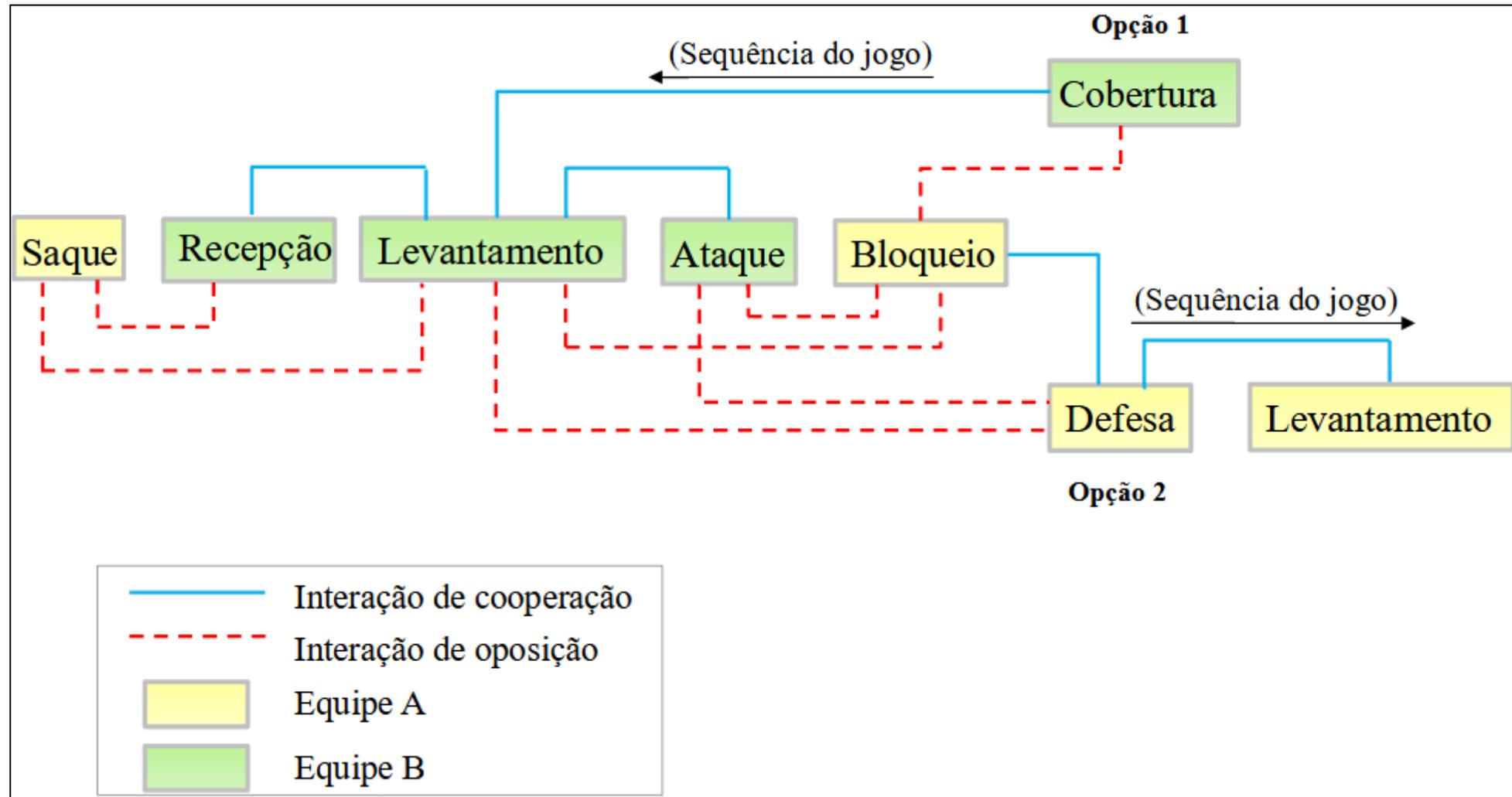
Características do Voleibol

■ Ações motoras do jogo:

• Cortada:

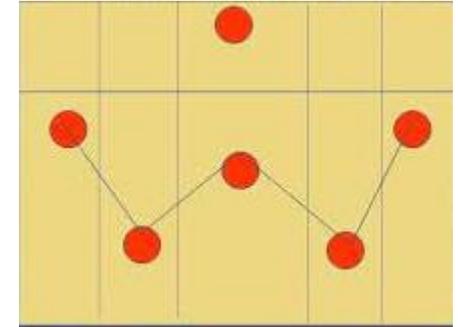


Momentos do Voleibol

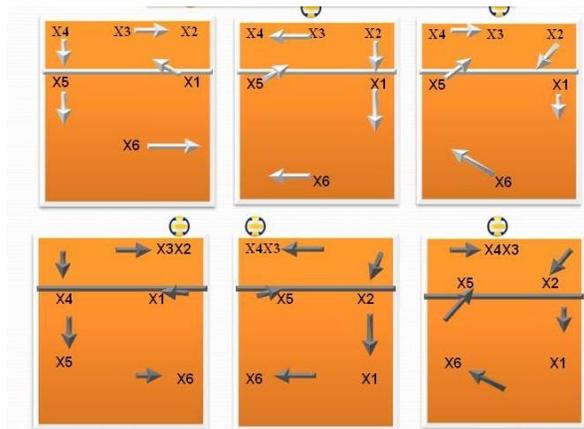


MOMENTOS DO JOGO	PAPEIS	SUBPAPEIS
SAQUE	SACADOR	Sacar Posicionar-se para a defesa
RECEPÇÃO	ATACANTE	Recepcionar/Passar Ocupar Espaço Preparar-se para o ataque
	DEFENSOR	Recepcionar/Passar Ocupar Espaço Preparar-se para o ataque (zona de defesa)
	LÍBERO	Recepcionar/Passar Ocupar Espaço
LEVANTAMENTO	ATACANTE	Levantar Largar de segunda (ataque) Preparar-se para a cobertura
	DEFENSOR	Levantar Infiltrar Largar de segunda (abaixo do bordo superior da rede) Preparar-se para a cobertura
	LÍBERO	Levantar Preparar-se para a cobertura

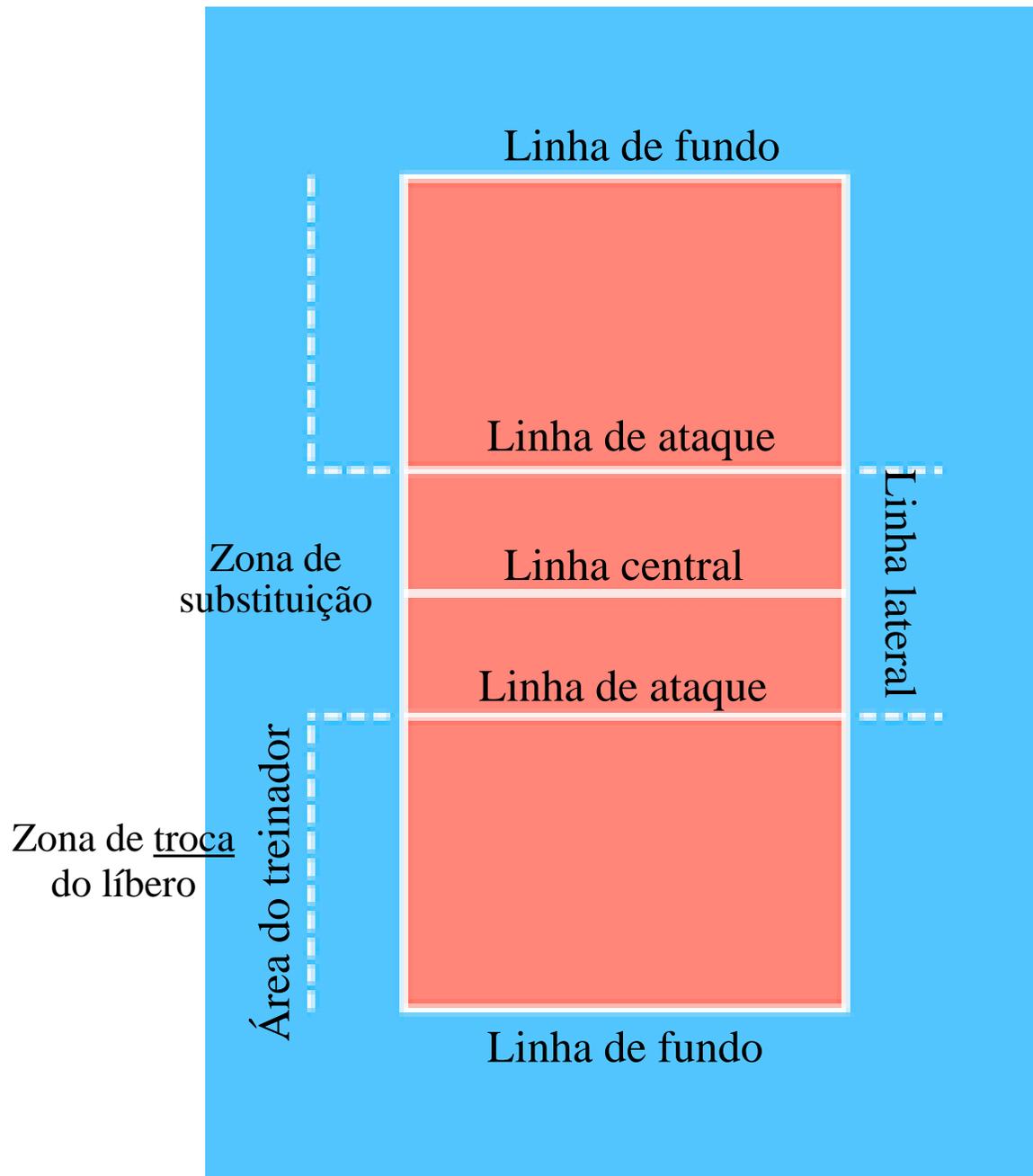
ATAQUE	ATACANTE	Atacar Fintar Preparar-se para a cobertura
	DEFENSOR	Atacar (zona de defesa) Fintar Preparar-se para a cobertura
	LÍBERO	Atacar (zona de defesa) Preparar-se para a cobertura
BLOQUEIO	ATACANTE	Bloquear
DEFESA	ATACANTE	Defender Ocupar Espaço Preparar-se para o ataque
	DEFENSOR	Defender Ocupar Espaço Preparar-se para o ataque (zona de defesa)
	LÍBERO	Defender Ocupar Espaço
COBERTURA	ATACANTE	Realizar a cobertura Ocupar Espaço Preparar-se para o ataque
	DEFENSOR	Realizar a cobertura Ocupar Espaço Preparar-se para o ataque (zona de defesa)
	LÍBERO	Realizar a cobertura Ocupar Espaço



Vamos para o jogo?

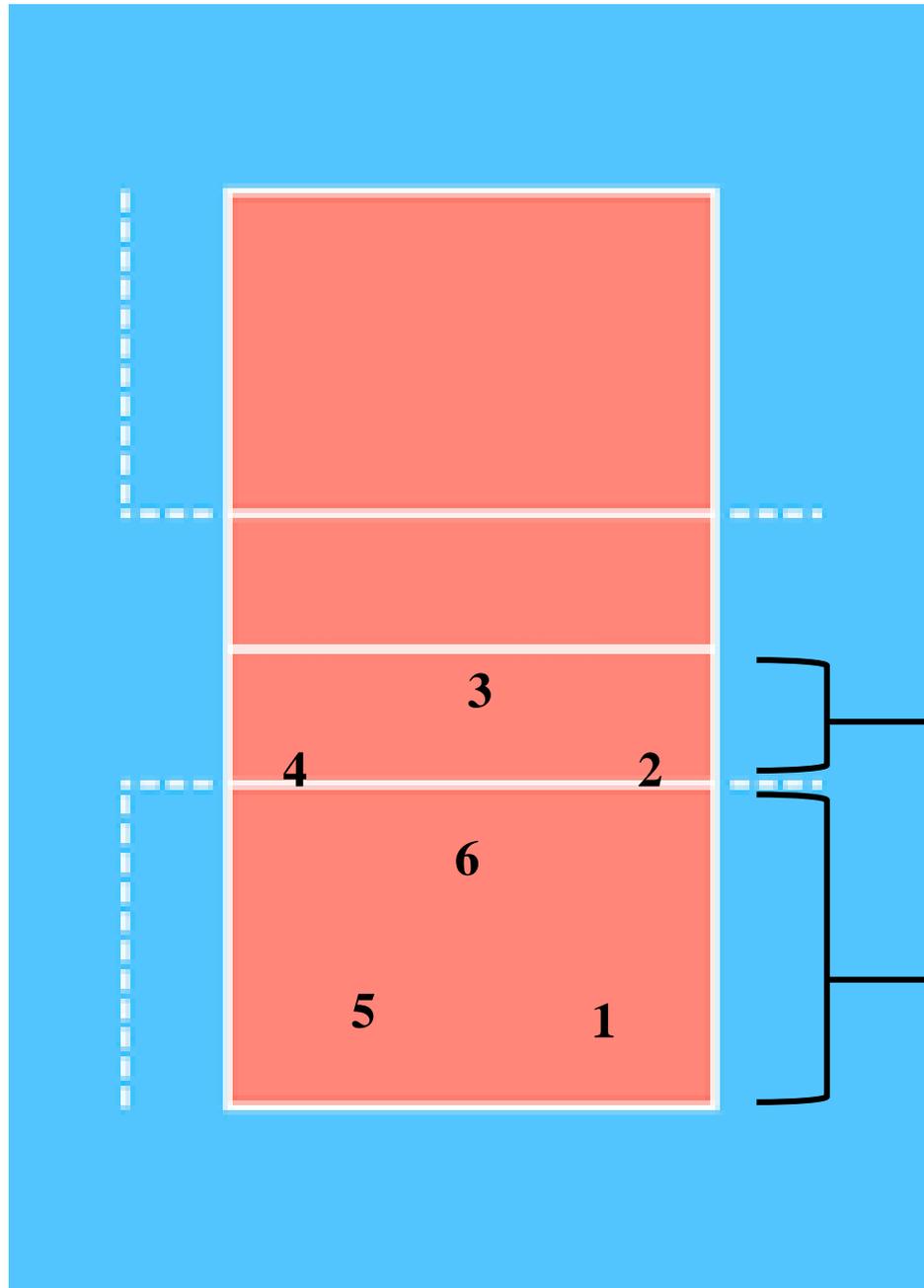


Área de jogo



- Quadra de jogo
- Zona livre
- }] Área de jogo

Posição dos jogadores



Posição: sentido anti-horário 
Rotação: sentido horário 

Zona de ataque: três jogadores ao longo da extensão da rede.

Zona de defesa: três jogadores na linha de trás.

Funções dos jogadores

- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)

Sistemas de jogo

- 6x0
- 4x2
- 4x2 invertido
- 5x1

Funções dos jogadores

- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)

Sistemas de jogo

- 6x0
- 4x2
- 4x2 invertido
- 5x1

**Tática
ou
Estratégia?**

Funções dos jogadores

- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)

Sistemas de jogo

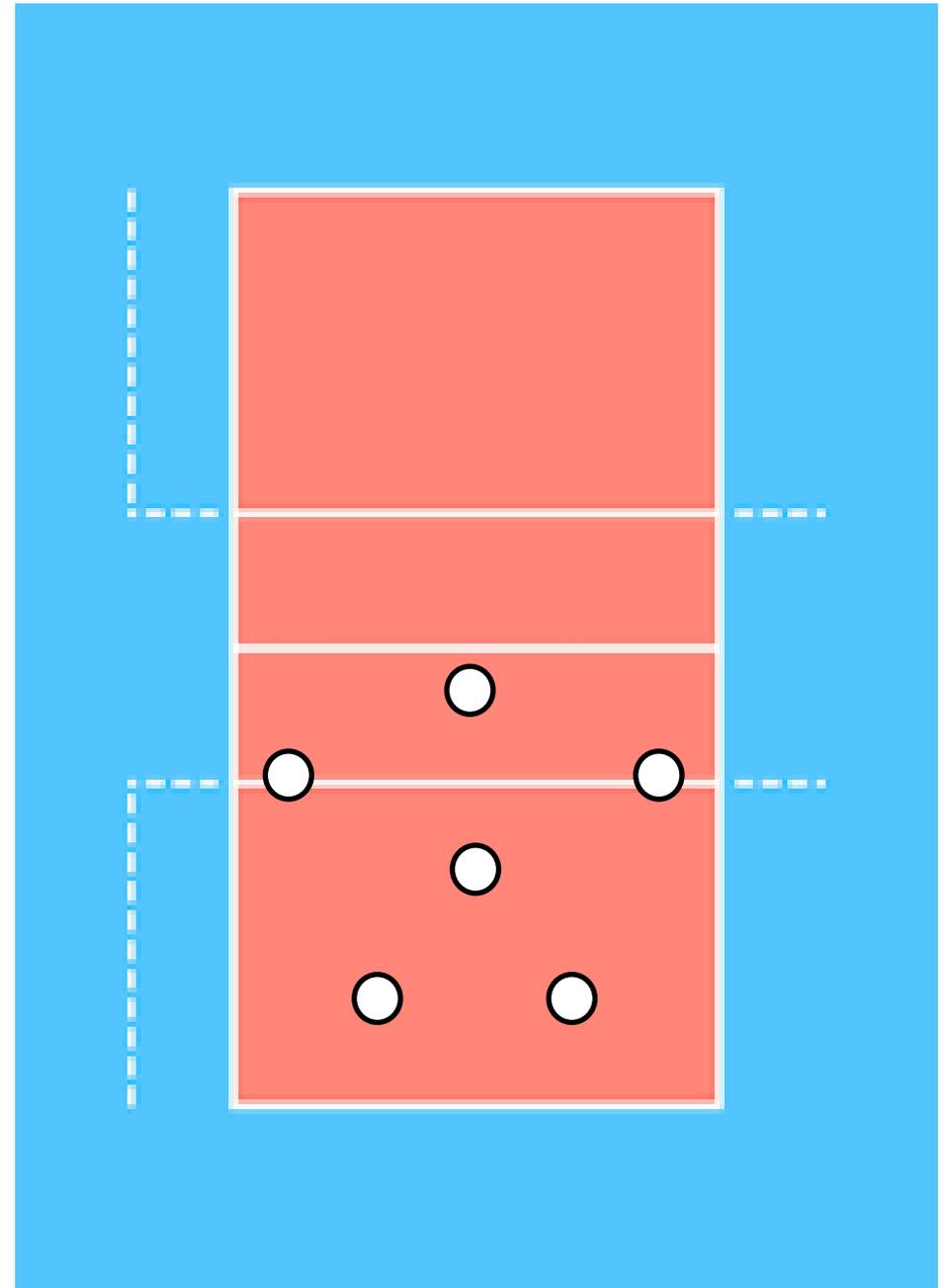
- 6x0
- 4x2
- 4x2 invertido
- 5x1

"Estratégia"

EXEMPLO:

Sistema 4x2

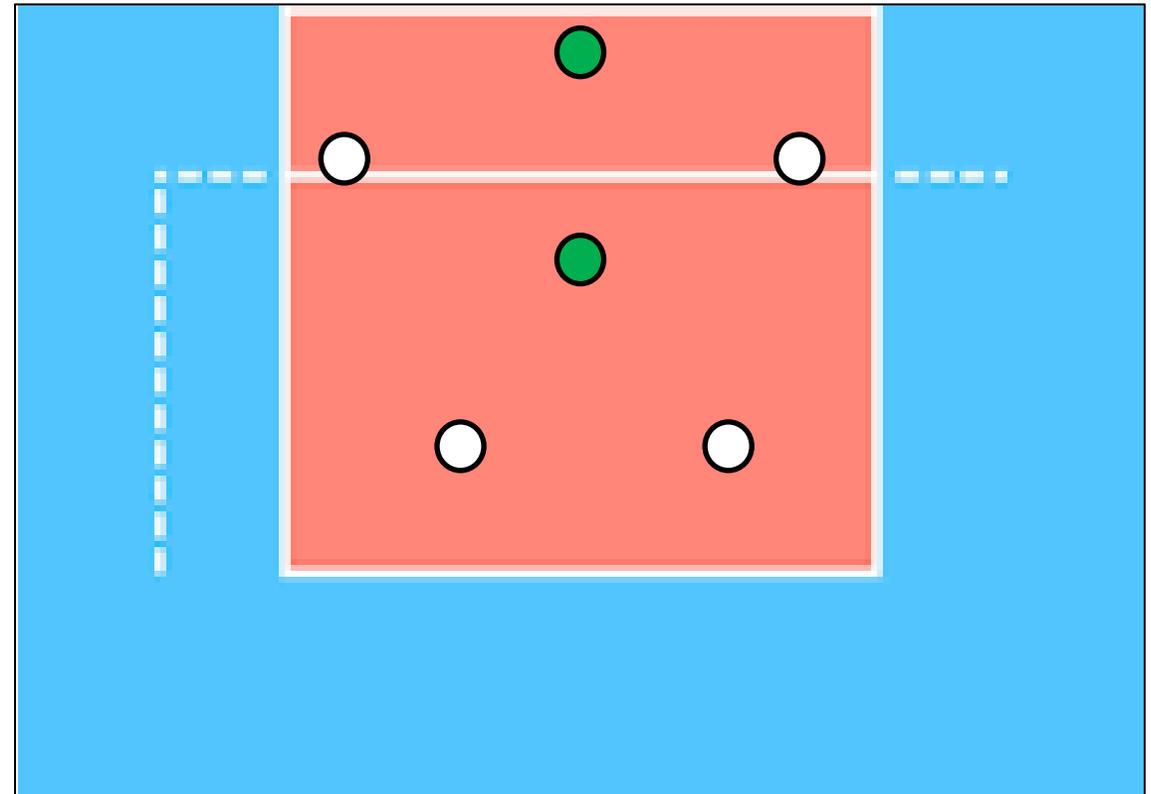
- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- ~~— Central / Meio de rede~~
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 4x2

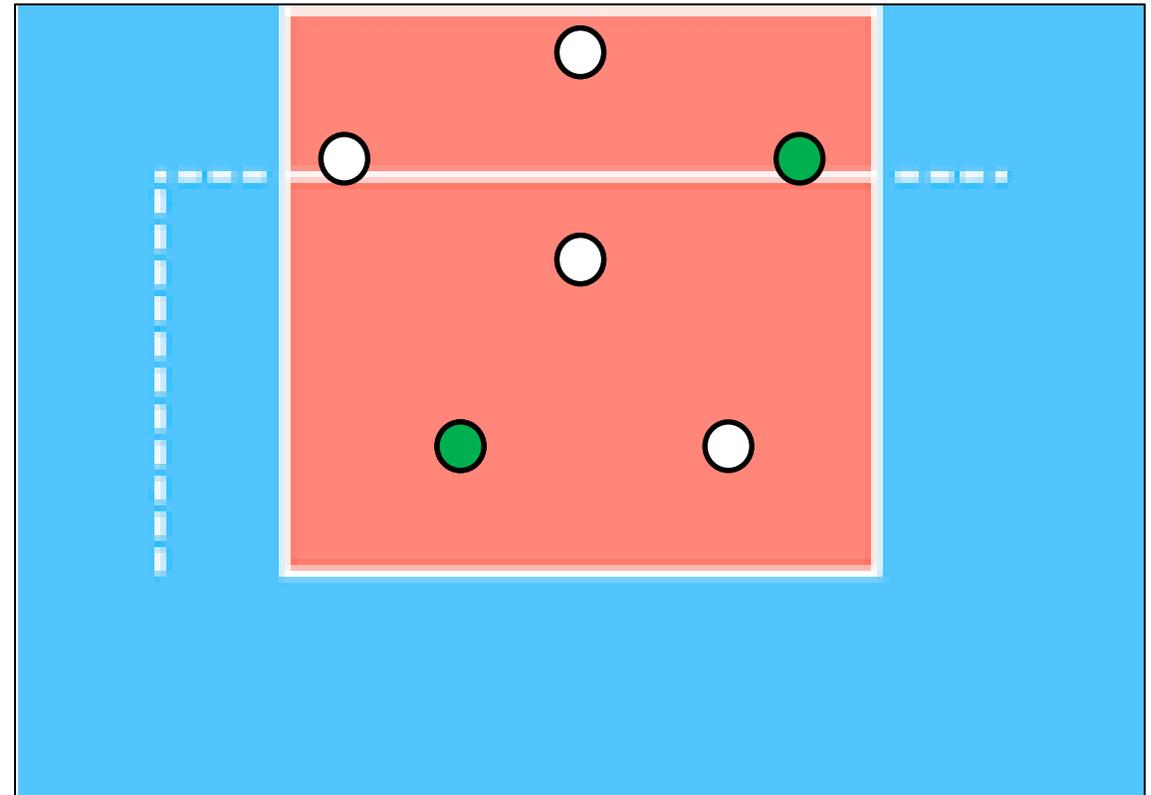
- **Levantador (2)**
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- ~~Central / Meio de rede~~
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 4x2

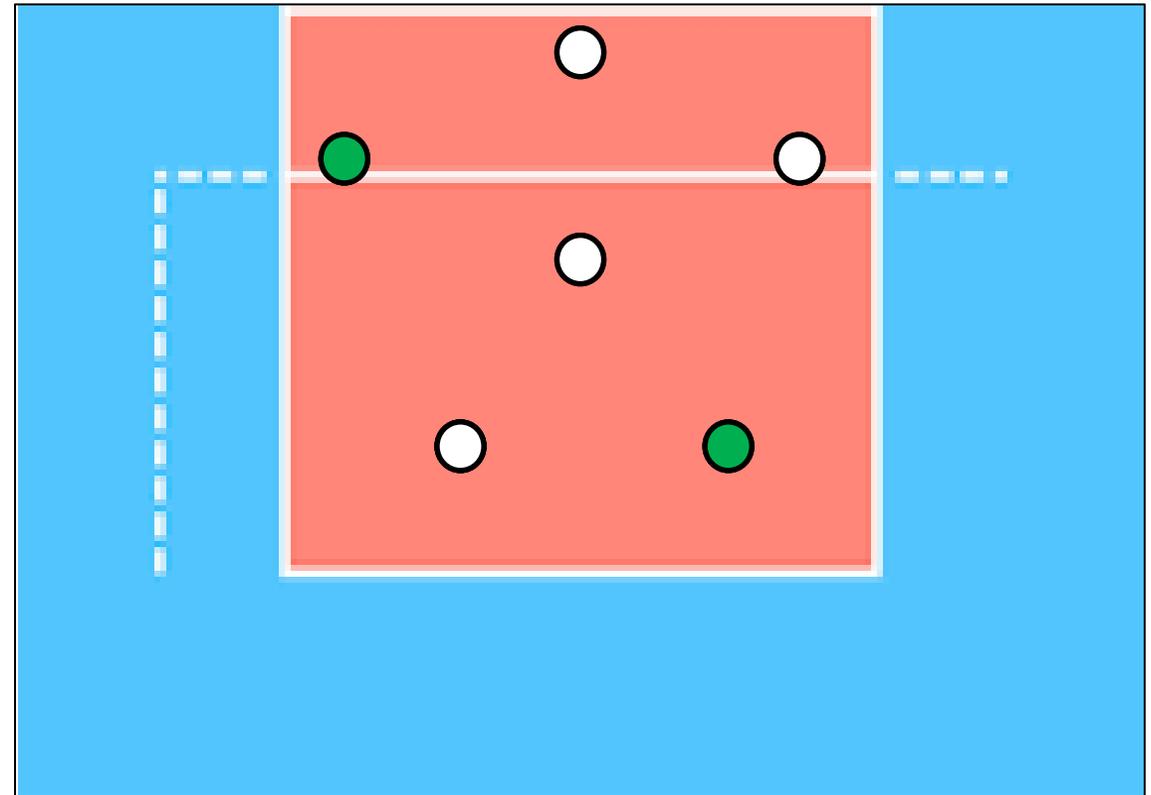
- Levantador
- Oposto / **Saída de rede (2)**
- Ponteiro / Entrada de rede
- ~~— Central / Meio de rede~~
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 4x2

- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / **Entrada de rede (2)**
- ~~— Central / Meio de rede~~
- Líbero (especialista em defesa)

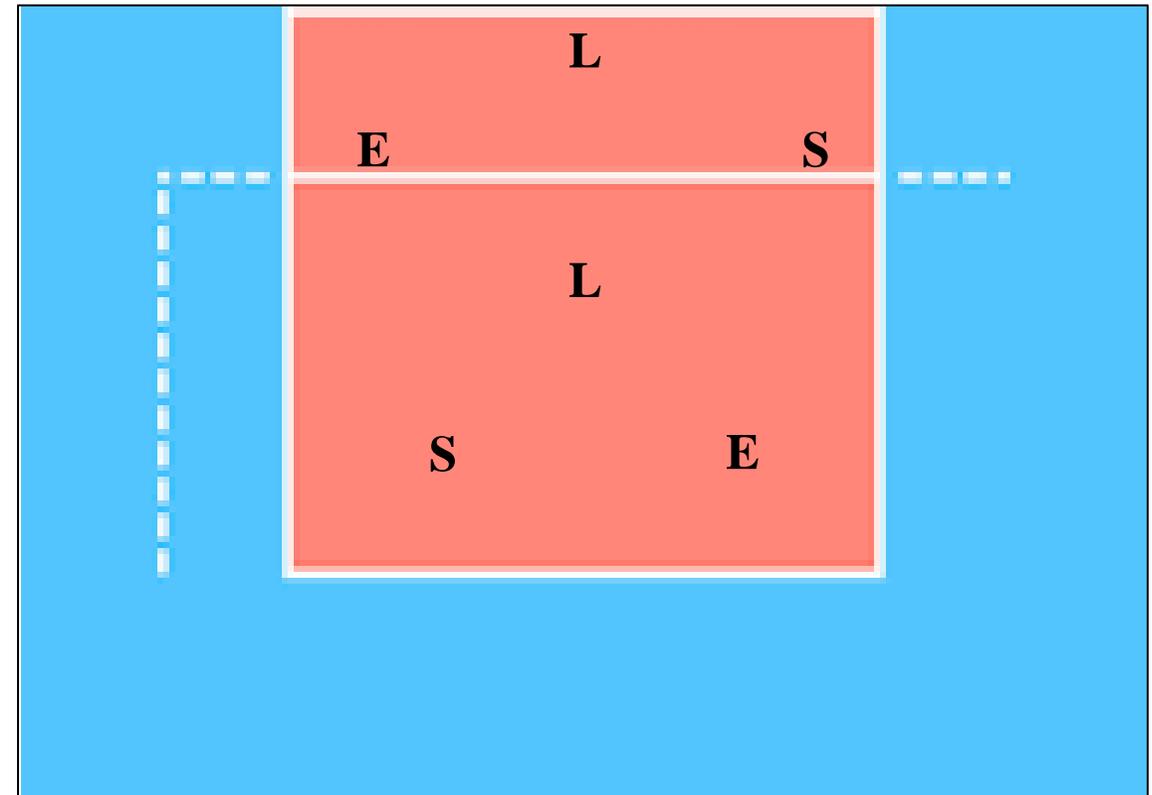


EXEMPLO:

Sistema 4x2

Como fica...

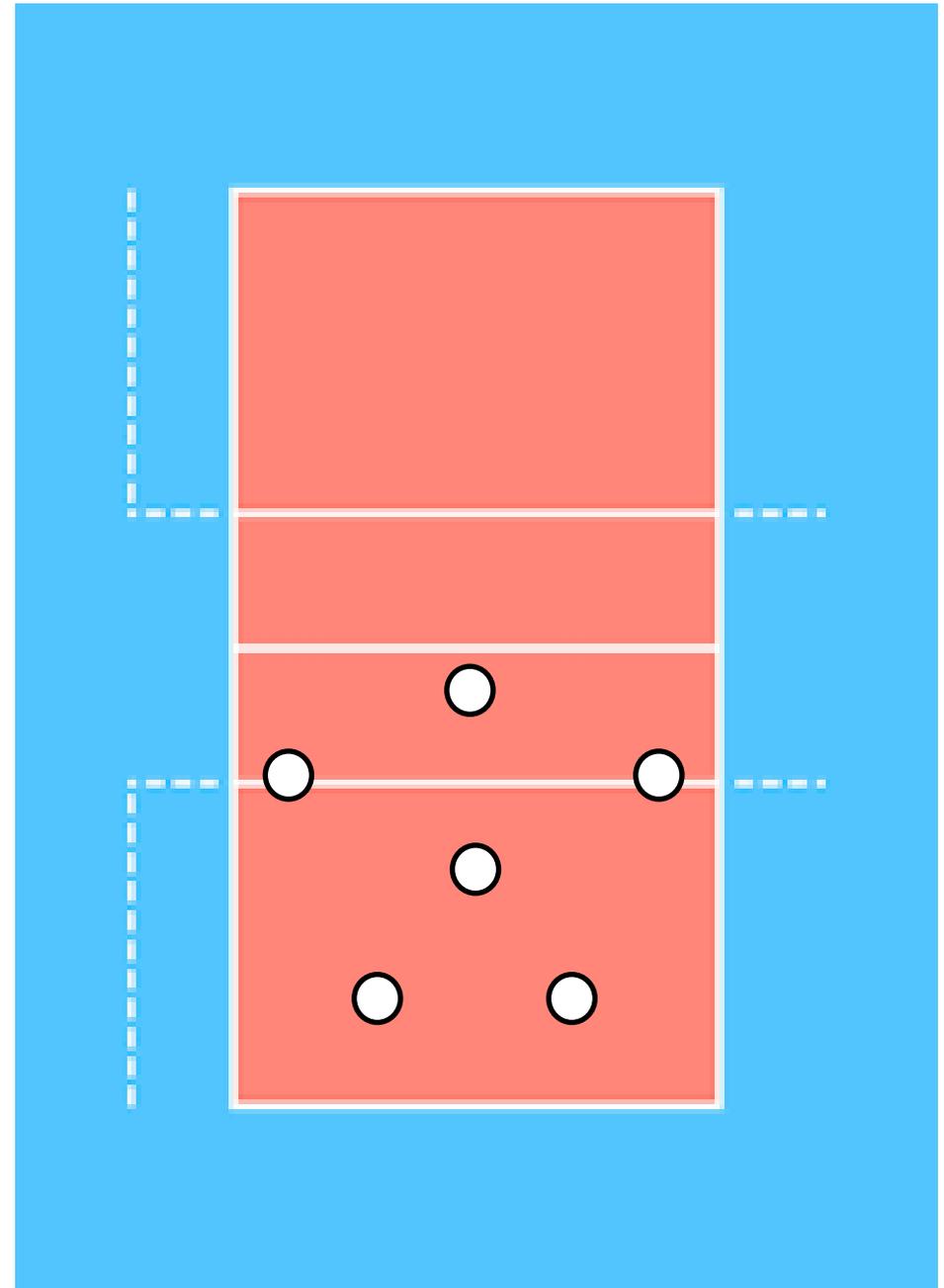
- Levantador (2)
- Oposto / Saída de rede (2)
- Ponteiro / Entrada de rede (2)



EXEMPLO:

Sistema 5x1

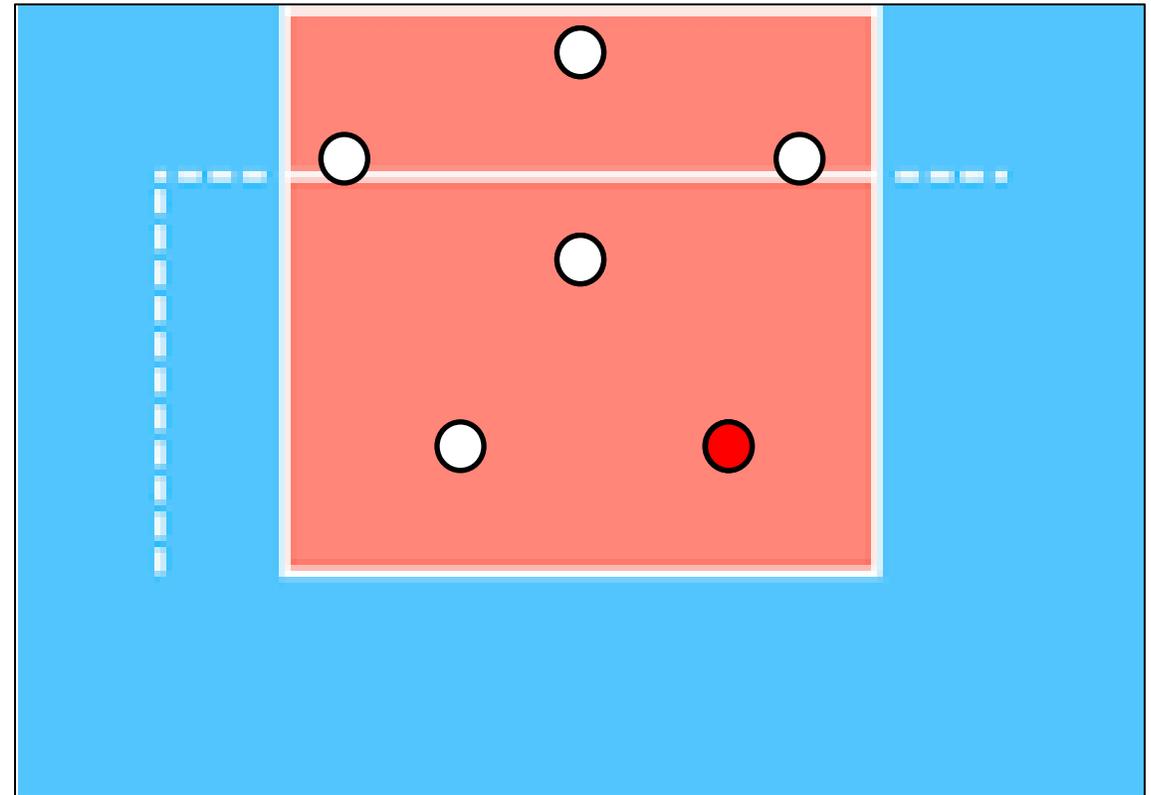
- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 5x1

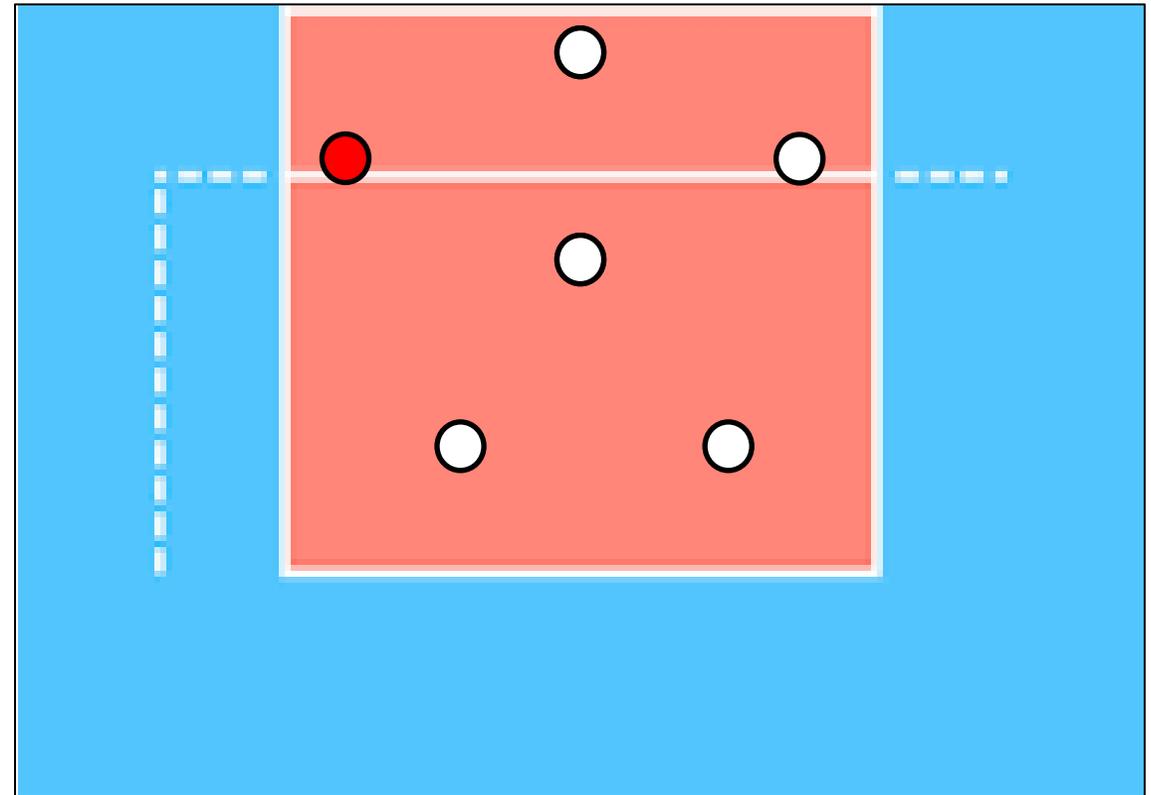
- **Levantador (1)**
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 5x1

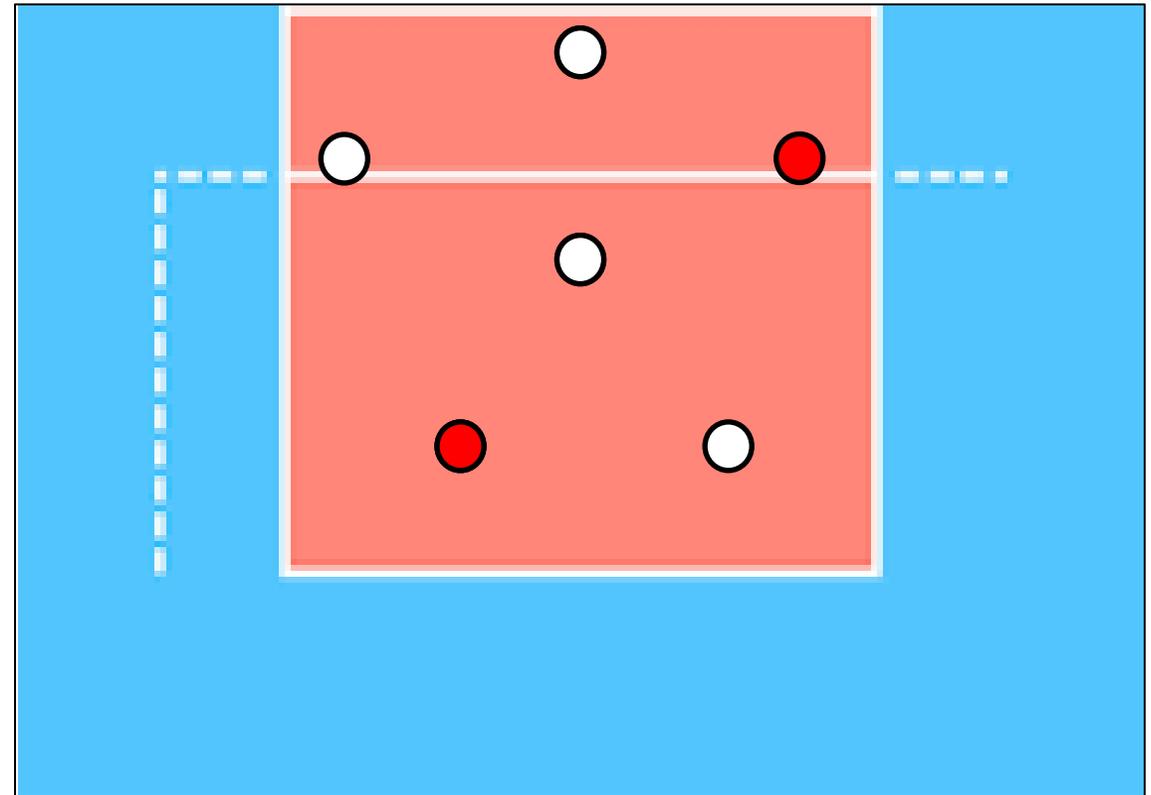
- Levantador
- Oposto / **Saída de rede (1)**
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 5x1

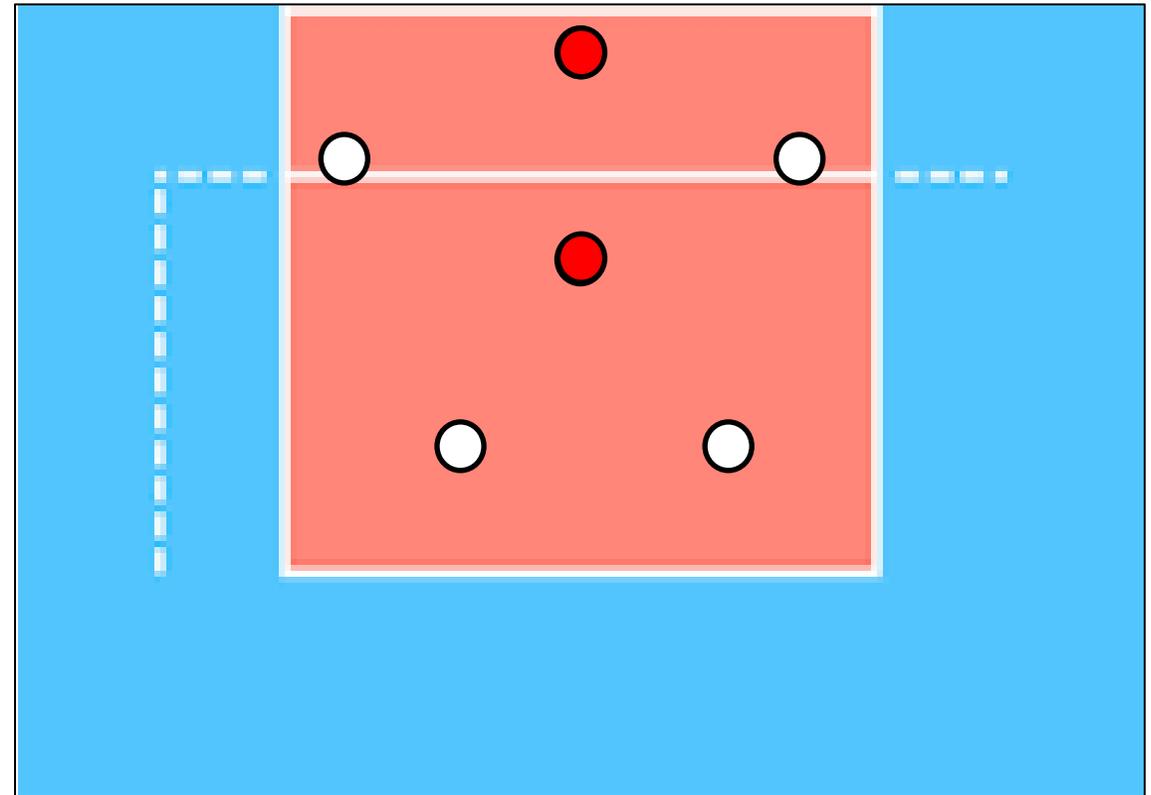
- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / **Entrada de rede (2)**
- Central / Meio de rede
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

Sistema 5x1

- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / **Meio de rede (2)**
- Líbero (especialista em defesa)



EXEMPLO:

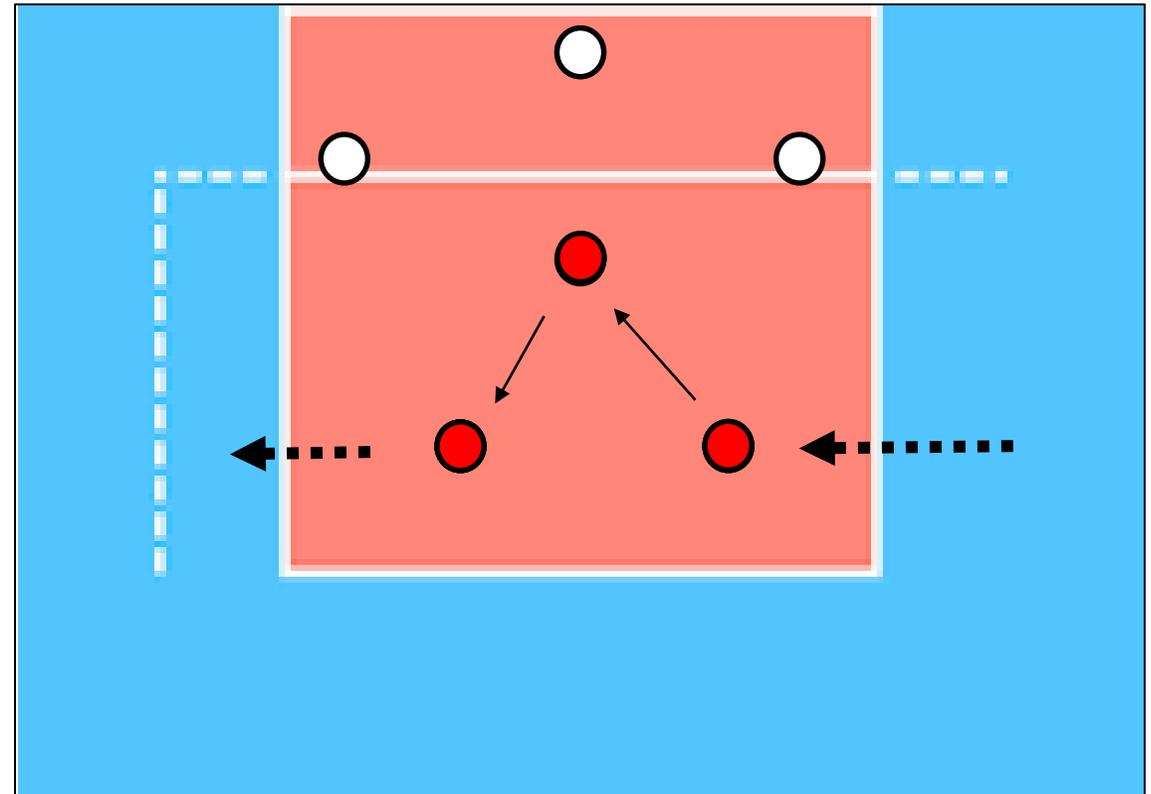
Sistema 5x1

- Levantador
- Oposto / Saída de rede
- Ponteiro / Entrada de rede
- Central / Meio de rede
- **Líbero** (especialista em defesa)

↙ (1)



Estrategicamente, o Líbero entra no lugar de um Central (zona de defesa)



EXEMPLO:

Sistema 5x1

Como fica...

- Levantador (1)
- Oposto / Saída de rede (1)
- Ponteiro / Entrada de rede (2)
- Central / Meio de rede (2)

